1.Основные типы данных в Питоне:

int - целое число

str - строка любых символов

float - вещественное число(число с точкой)

list - список

2. тип переменной определяется данными, которые ей были присвоены

Если переменной а мы присвоили значение 12

a = 12

,то тип переменной а ( type(a) ) будет int(целое число)

Если переменной b присвоить число 1.12

b = 1.12

,то тип переменной b ( type(b) ) будет float(число с точкой)

3.Строка является последовательностью любых символов любого размера. Перед началом и после окончания строки должны быть поставлены кавычки.

Каждый элемент строки имеет свой порядковый номер. Номера начинаются с нуля и продолжаются увеличиваясь на 1 до конца строки.

Присвоим преременной s значение “какая-то строка любых символов”

s = “какая-то строка любых символов”

Данная строка состоит из тридцати символов, включая пробелы, которые тоже являются символами строки и имеют свой номер в последовательности. Номерация символов в строке s начинается с 0(нуля) и заканчивается номером 29.

Мы можем получить любой символ так:

